

## チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
250	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	終了	通常	タブレット Nexus 7 2003	高橋 徹	2024/12/18 17:42
114	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	はてなブログの編集領域を等幅フォントにしたい	高橋 徹	2020/08/31 15:26
96	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	Redmine Glossary プラグインのスキーマの変更	高橋 徹	2019/10/20 18:50
95	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	Redmine 4.xに対応するRedmine Glossaryプラグインを、旧バージョンのデータベースを引き継ぎ、且つコードをきれいに再構築する	高橋 徹	2019/10/20 11:38
86	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	テーブル名（モデル名）の衝突可能性低減	高橋 徹	2019/10/19 21:50
84	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	不要ファイルの削除	高橋 徹	2019/10/19 21:49
83	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	Redmine Glossaryプラグインをリファクタリングする	高橋 徹	2019/10/19 21:51
63	ソフトウェアエンジニアリング	調査	却下	通常	基盤地図情報 数値標高モデル10mをArcMapで表示するまでの流れを明らかにする	高橋 徹	2026/01/17 09:29
61	ソフトウェアエンジニアリング	調査	却下	通常	Redmine 3.x でプラグイン作成	高橋 徹	2017/11/05 13:13
57	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	終了	通常	Windowsの自動更新後勝手に再起動	高橋 徹	2016/06/17 06:37
54	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	GitBucket 3.11のRPMを、H2 database migrationツールを含めて作成する	高橋 徹	2016/02/28 21:39
53	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	CentOS 6用のpython pywinrmパッケージのRPM作成	高橋 徹	2016/06/17 06:37
52	ソフトウェアエンジニアリング	調査	終了	通常	AnsibleでWindows OS上のVMwareネットワークを一元設定する	高橋 徹	2016/06/17 06:37
51	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	More Emacs for NetBeansを試す	高橋 徹	2015/12/27 04:50
50	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	JavaFXで電光掲示板のような文字が流れるプログラムを作成する	高橋 徹	2015/12/12 17:35
46	ソフトウェアエンジニアリング	調査	終了	通常	Android Studioのビルド時間を速める	高橋 徹	2016/06/17 06:37
44	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS 10.3 for Desktop/Engine/Engine Developer Kitのインストール	高橋 徹	2015/11/20 20:46
41	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	JavaFX Hello worldプログラム（解説用）を作成する	高橋 徹	2015/04/14 23:59
40	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	Redmine 3.0でglossary pluginを動くようにする	高橋 徹	2015/11/20 20:48
39	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	Redmineにglossary pluginを入れる	高橋 徹	2015/02/23 08:09
34	ソフトウェアエンジニアリング	調査	終了	通常	JavaFX SceneBuilderの内蔵JREを最新にアップデートする方法	高橋 徹	2015/11/29 13:28
24	ソフトウェアエンジニアリング	調査	終了	通常	Javaネイティブパッケージの作り方（Windows MSI形式）	高橋 徹	2019/01/01 16:07
23	ソフトウェアエンジニアリング	調査	終了	通常	JavaFXコマンドラインオプション	高橋 徹	2019/01/01 16:01
22	ソフトウェアエンジニアリング	調査	却下	通常	JavaFXプログラムの3つのデプロイ方法	高橋 徹	2017/10/15 21:27
21	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	CentOS 6上でIntelコンパイラによりOpenFOAMをビルドする	高橋 徹	2017/10/15 21:24
19	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	アナログ時計をJavaFXで作成する	高橋 徹	2017/10/15 21:24
18	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS 10.2.2 for Desktop/Engine/ArcObjects SDKのインストール	高橋 徹	2015/02/23 08:12
17	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	HDF5 1.8.13をCentOS 6でRPM化	高橋 徹	2014/08/29 08:18
16	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	NetCDF 4.3.2をCentOS 6でRPM化	高橋 徹	2014/08/29 08:18
15	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	JARファイルのマニフェスト定義参照プログラムを作成する	高橋 徹	2026/01/10 23:58

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
14	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	GitBucket 2.1のRPMを作成する	高橋 徹	2015/02/23 07:58
13	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS Runtime SDK 10.2.3 for Javaのインストール	高橋 徹	2015/02/23 08:07
12	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS Runtime SDK 10.2.3 for WPFのインストール	高橋 徹	2015/02/23 08:06
11	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS 10.2.1 Engineのインストール	高橋 徹	2014/06/01 05:22
10	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS for Desktop 10.2.1のインストール	高橋 徹	2014/06/01 03:40
8	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	NetBeans 8でソースコード静的検証	高橋 徹	2015/11/20 20:50
6	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	終了	通常	PC M4A87TDEVO	高橋 徹	2024/12/18 17:52
5	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	終了	通常	自作PC F2A85-V CentOS 6.4でLANを認識させる	高橋 徹	2013/06/23 15:26
4	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	終了	通常	自作PC F2A85-VのBIOSを更新する	高橋 徹	2013/06/22 22:02
3	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	終了	通常	PC F2AM85-V	高橋 徹	2021/05/15 11:34
2	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	却下	通常	Windows 7でコマンドプロンプトのアンチエイリアスフォント使用方法	高橋 徹	2019/01/01 15:53
1	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	Redmineのテーマをgitmikelにしてみる	高橋 徹	2013/06/18 22:51