

## チケット

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
295	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	進行中	通常	Kensington SlimBlade Trackball		2025/10/16 22:51
291	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	新規	通常	Redmineのコンテナ化		2025/04/06 08:47
290	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	解決	通常	www.torutk.comサーバーで gitのpushがエラー	高橋 徹	2025/03/26 15:11
289	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	Rocky Linux 9 on Hyper-V of Windows 11	高橋 徹	2025/03/11 00:53
285	ソフトウェアエンジニアリング	調査	進行中	通常	Windows 11でemacs ( mac ) 風キーバインド	高橋 徹	2025/02/08 23:05
284	ソフトウェアエンジニアリング	機能	進行中	通常	Rocky Linux 8から9へアップグレードする	高橋 徹	2025/02/05 00:45
278	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	Wi-Fiルーター選定 ~ 在宅を快適にする	高橋 徹	2024/08/25 10:56
277	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	解決	通常	CentOS 8からRocky Linux 8への移行		2022/03/27 20:57
274	ソフトウェアエンジニアリング	調査	進行中	通常	Gradleでjpackageコマンドを使った自己完結型Javaアプリケーションをパッケージ化する方法を調べる	高橋 徹	2021/10/09 15:06
271	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	進行中	通常	Redmineのunicornメモリ肥大化対策		2021/09/26 00:21
268	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	解決	通常	デスクトップPCにBluetooth通信を追加		2021/07/22 11:15
265	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	テレワーク用外付けディスプレイ選定 -2台目のディスプレイ選定-		2021/05/22 16:24
264	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	新規	通常	PC B560M Pro	高橋 徹	2021/05/15 19:05
263	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	PC組み立て (#3後継)		2021/04/27 23:30
257	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	解決	通常	Scene Builder 15.0.1 Windowsインストーラー版でメニュー (日本語) が化ける	高橋 徹	2021/05/01 16:22
250	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	終了	通常	タブレット Nexus 7 2003	高橋 徹	2024/12/18 17:42
229	ソフトウェアエンジニアリング	機能	進行中	通常	検温記録 ( JetPack Kotlin ) に登録時のアニメーションを追加する	高橋 徹	2020/12/31 11:12
190	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	検温記録 ( JetPack Kotlin ) に履歴の選択削除を追加する	高橋 徹	2020/11/22 21:18
189	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	検温記録 ( JetPack Kotlin ) のリファクタリング	高橋 徹	2020/11/22 10:22
167	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	Androidアプリケーション ( 検温記録 ) をJetPackを用いたMVVM構造で作成する ( Kotlin編 )	高橋 徹	2020/11/18 07:56
166	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	Androidアプリケーション ( 検温記録 ) を古典MVC構造で作成する ( Kotlin編 )	高橋 徹	2020/11/22 09:42
165	ソフトウェアエンジニアリング	機能	フィードバック	通常	Androidアプリケーション ( 検温記録 ) を古典MVC構造で作成する	高橋 徹	2020/10/14 11:01
164	ソフトウェアエンジニアリング	調査	解決	通常	log4j2の設定による性能の差異を把握する	高橋 徹	2020/07/25 22:53
163	ソフトウェアエンジニアリング	調査	解決	通常	Windows 10 2004のWSL2にCentOS8を入れる	高橋 徹	2020/09/27 15:17
116	ソフトウェアエンジニアリング	調査	進行中	通常	GradleでJUnit5テストをローカルマシンで実施する	高橋 徹	2020/07/23 08:03
115	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	進行中	通常	はてなブログのコードブロックの見栄えを改善する	高橋 徹	2020/05/06 21:41
114	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	はてなブログの編集領域を等幅フォントにしたい	高橋 徹	2020/08/31 15:26
113	ソフトウェアエンジニアリング	調査	進行中	通常	Windows 10上でFirefox Webブラウザの描画関係設定を調べる	高橋 徹	2020/05/04 20:43
112	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	Dockerで同一OS上のアプリケーションの分離・同居がどこまでできるか調査する	高橋 徹	2020/04/18 13:35
111	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	Spectrum Viewer公開版を作成する	高橋 徹	2026/01/10 23:35

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
110	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	さくらVPSのRedmineを4.1に更新する	高橋 徹	2021/02/06 10:55
109	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	さくらVPSのOSをCentOS 8に更新する	高橋 徹	2020/11/22 10:20
108	ソフトウェアエンジニアリング	調査	解決	通常	CentOS 8 で Redmine 4を運用するための構築手順確立	高橋 徹	2020/05/03 21:31
107	ソフトウェアエンジニアリング	調査	進行中	通常	JacORBを使ったCORBAサーバー・クライアントプログラムをNetBeansで作る		2020/03/16 00:03
106	ソフトウェアエンジニアリング	機能	進行中	通常	Javaライブラリ ( log4j ) をWindowsインストーラー ( MSI ) 化する	高橋 徹	2020/03/12 20:16
105	ソフトウェアエンジニアリング	調査	解決	通常	主要ダウンロード先サイトへのホップ数調査	高橋 徹	2020/03/12 18:39
104	ソフトウェアエンジニアリング	調査	進行中	通常	Javadocで生成するドキュメントにPlantUMLで記述したUML図を埋め込む方法を調査する	高橋 徹	2020/02/25 00:09
101	ソフトウェアエンジニアリング	調査	進行中	通常	WSL上のCentOS 7でリモートXで日本語入力をする	高橋 徹	2020/06/12 15:48
100	ソフトウェアエンジニアリング	調査	進行中	通常	Javadocで生成するドキュメントにUML図を埋め込む方法を調査する	高橋 徹	2020/02/24 13:18
96	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	Redmine Glossary プラグインのスキーマの変更	高橋 徹	2019/10/20 18:50
95	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	Redmine 4.xに対応するRedmine Glossaryプラグインを、旧バージョンのデータベースを引き継ぎ、且つコードをきれいに再構築する	高橋 徹	2019/10/20 11:38
94	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	JavaFXのサードパーティ・ライブラリChartFXでスペクトラム表示	高橋 徹	2019/09/29 07:56
93	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	JavaFXで右クリックしたらクリップボードに所定のテキストをコピーする	高橋 徹	2019/08/09 01:04
92	ソフトウェアエンジニアリング	調査	解決	通常	JavaFXアプリケーション展開時 ( JLINK ) にCSSファイルを外だしてユーザーが編集できるようにする	高橋 徹	2019/08/09 01:18
91	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	進行中	通常	Windows10のWSLで入れたOpenSUSE Leap 42をLeap 15へアップグレード	高橋 徹	2019/05/19 00:25
90	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	新規	通常	JDK 11アプリをScenicView11で参照するとエラー		2019/05/13 02:07
89	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	進行中	通常	Scene Builder 10.0.0 及び 11.0.0 Windowsインストーラー版でメニュー ( 日本語 ) が化ける	高橋 徹	2020/04/18 13:29
88	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	acts_as_listをacts_as_positionedで置き換え		2019/10/19 21:51
87	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	リソースルーティングの導入		2019/10/19 21:50
86	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	テーブル名 ( モデル名 ) の衝突可能性低減	高橋 徹	2019/10/19 21:50
85	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	コントローラーのbefore_actionでプロジェクトを取得する際はRedmineのAPIを呼ぶ		2019/10/19 21:49
84	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	不要ファイルの削除	高橋 徹	2019/10/19 21:49
83	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	Redmine Glossaryプラグインをリファクタリングする	高橋 徹	2019/10/19 21:51
82	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	終了	通常	Redmineで同じ添付ファイルを指すthumbnailマクロを2つ記述すると2つ目でnot foundエラーとなる		2019/01/01 15:58
81	ソフトウェアエンジニアリング	機能	進行中	通常	Redmine 4.0でglossary pluginを動くようにする		2018/07/23 06:56
80	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	解決	通常	Windows Subsystem for Linux の openSUSE bashコマンドラインで[e]キーが入力不可		2018/04/21 16:41
79	ソフトウェアエンジニアリング	調査	解決	通常	Gradleで使用するライブラリとその依存ライブラリをダウンロードする	高橋 徹	2018/04/09 09:06
78	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	KotlinでJavaFXプログラムを記述する ( MessageBoard )	高橋 徹	2018/03/11 01:21
77	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	解決	通常	Redmineのログがlogrotateされない	高橋 徹	2020/11/22 10:14
76	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	JRuby上でRedmineを動かし、性能・安定性を評価する		2020/11/22 10:14

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
75	ソフトウェアエンジニアリング	機能	進行中	通常	Redmine Glossary プラグインを一から作成する	高橋 徹	2020/04/18 13:07
73	ソフトウェアエンジニアリング	調査	解決	通常	JavaFX 3Dでパンプマッピング		2017/06/29 07:39
72	ソフトウェアエンジニアリング	調査	フィードバック	通常	NetBeansのFindBugs IntegrationプラグインをSpotbugsに入れ替えできるか調査する	高橋 徹	2020/04/04 22:47
70	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	解決	通常	Wikiページに添付した画像ファイルで表示・ダウンロードできないものがある	高橋 徹	2020/11/22 10:15
69	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	進行中	通常	dynabook KIRA L93/39M	高橋 徹	2021/09/18 08:27
68	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	Linux KVM環境のNIC設定にmacvtapを使うこと		2020/11/22 10:14
66	ソフトウェアエンジニアリング	機能	解決	通常	JavaFX Hello3dプログラムのカメラ移動リファクタリング	高橋 徹	2017/01/13 06:27
63	ソフトウェアエンジニアリング	調査	却下	通常	基盤地図情報 数値標高モデル10mをArcMapで表示するまでの流れを明らかにする	高橋 徹	2026/01/17 09:29
61	ソフトウェアエンジニアリング	調査	却下	通常	Redmine 3.x でプラグイン作成	高橋 徹	2017/11/05 13:13
60	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	解決	通常	ArcGIS 10.4 for Desktop/Engine Developer Kitのインストール	高橋 徹	2016/06/27 15:32
59	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	解決	通常	unicornワーカープロセスがrootのまま (redmineユーザーへ切り替えエラー)		2016/06/22 12:07
58	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	解決	通常	ハードディスクの応答が数秒~数十秒ないことがある	高橋 徹	2016/06/23 07:02
57	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	終了	通常	Windowsの自動更新後勝手に再起動	高橋 徹	2016/06/17 06:37
56	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	終了	通常	CentOS 6でnfs mountした領域に書き込みすると「読み込み専用ファイルシステムです」とエラー		2016/06/17 06:37
54	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	GitBucket 3.11のRPMを、H2 database migrationツールを含めて作成する	高橋 徹	2016/02/28 21:39
53	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	CentOS 6用のpython pywinrmパッケージのRPM作成	高橋 徹	2016/06/17 06:37
52	ソフトウェアエンジニアリング	調査	終了	通常	AnsibleでWindows OS上のVMwareネットワークを一元設定する	高橋 徹	2016/06/17 06:37
51	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	More Emacs for NetBeansを試す	高橋 徹	2015/12/27 04:50
50	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	JavaFXで電光掲示板のような文字が流れるプログラムを作成する	高橋 徹	2015/12/12 17:35
48	ソフトウェアエンジニアリング	機能	フィードバック	通常	CentOS 7上でSambaを使ってActive Directory ( PDC ) を構築する	高橋 徹	2016/06/23 07:03
47	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	却下	通常	ArcGIS Runtime SDK 10.2.4 for Javaで、64bit版JVMでラスターが表示されない		2026/01/17 09:28
46	ソフトウェアエンジニアリング	調査	終了	通常	Android Studioのビルド時間を速める	高橋 徹	2016/06/17 06:37
45	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	終了	通常	Android StudioでローカルのAARを参照するとiconリソース重複エラーが発生		2015/11/20 20:45
44	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS 10.3 for Desktop/Engine/Engine Developer Kitのインストール	高橋 徹	2015/11/20 20:46
41	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	JavaFX Hello worldプログラム ( 解説用 ) を作成する	高橋 徹	2015/04/14 23:59
40	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	Redmine 3.0でglossary pluginを動くようにする	高橋 徹	2015/11/20 20:48
39	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	Redmineにglossary pluginを入れる	高橋 徹	2015/02/23 08:09
38	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	Java SE 8とchecker framework	高橋 徹	2015/11/20 20:39
37	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	Java SE 8 デモン・サービスとしてのインストール	高橋 徹	2015/11/20 20:39
36	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	Java SE 8u40 で導入された? Singleソースランチャを調べる	高橋 徹	2015/11/20 20:39
35	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	Java SE 8のAtomicsの性能を評価する	高橋 徹	2015/11/20 20:39
34	ソフトウェアエンジニアリング	調査	終了	通常	JavaFX SceneBuilderの内蔵JREを最新にアップデートする方法	高橋 徹	2015/11/29 13:28

#	プロジェクト	トラッカー	ステータス	優先度	題名	担当者	更新日
33	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	JavaFXで地図（ラスター）を表示	高橋 徹	2015/11/20 20:39
32	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	JavaFX SwingNodeの使い方をブラックアウト回避	高橋 徹	2015/11/20 20:39
31	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	JavaFXでクライアント / サーバー構成をした際のデザインパターンとAnkorの利用	高橋 徹	2015/11/20 20:39
30	ソフトウェアエンジニアリング	調査	進行中	通常	JavaFX PulseLoggerの使い方、見方をまとめる	高橋 徹	2020/04/18 13:08
29	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	JavaFX Afterburnerライブラリの基本的な使い方を把握する	高橋 徹	2015/11/20 20:39
28	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	OpenJFXのビルドと使用	高橋 徹	2015/11/20 20:39
27	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	JavaFX 3DのFXyzライブラリにあるカメラワーク	高橋 徹	2015/11/20 20:39
26	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	JavaFX 3DのFXyzライブラリにある3Dプリミティブの把握	高橋 徹	2015/11/20 20:39
25	ソフトウェアエンジニアリング	調査	新規	通常	JFXtras LabのScalableContentPaneについてまとめる	高橋 徹	2015/11/20 20:39
24	ソフトウェアエンジニアリング	調査	終了	通常	Javaネイティブパッケージの作り方（Windows MSI形式）	高橋 徹	2019/01/01 16:07
23	ソフトウェアエンジニアリング	調査	終了	通常	JavaFXコマンドラインオプション	高橋 徹	2019/01/01 16:01
22	ソフトウェアエンジニアリング	調査	却下	通常	JavaFXプログラムの3つのデプロイ方法	高橋 徹	2017/10/15 21:27
21	ソフトウェアエンジニアリング	機能	却下	通常	CentOS 6上でIntelコンパイラによりOpenFOAMをビルドする	高橋 徹	2017/10/15 21:24
20	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	進行中	通常	Jenkins Warnings pluginで警告が拾えない	高橋 徹	2014/09/15 18:01
19	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	アナログ時計をJavaFXで作成する	高橋 徹	2017/10/15 21:24
18	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS 10.2.2 for Desktop/Engine/ArcObjects SDKのインストール	高橋 徹	2015/02/23 08:12
17	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	HDF5 1.8.13をCentOS 6でRPM化	高橋 徹	2014/08/29 08:18
16	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	NetCDF 4.3.2をCentOS 6でRPM化	高橋 徹	2014/08/29 08:18
15	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	JARファイルのマニフェスト定義参照プログラムを作成する	高橋 徹	2026/01/10 23:58
14	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	GitBucket 2.1のRPMを作成する	高橋 徹	2015/02/23 07:58
13	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS Runtime SDK 10.2.3 for Javaのインストール	高橋 徹	2015/02/23 08:07
12	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS Runtime SDK 10.2.3 for WPFのインストール	高橋 徹	2015/02/23 08:06
11	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS 10.2.1 Engineのインストール	高橋 徹	2014/06/01 05:22
10	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	ArcGIS for Desktop 10.2.1のインストール	高橋 徹	2014/06/01 03:40
8	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	終了	通常	NetBeans 8でソースコード静的検証	高橋 徹	2015/11/20 20:50
7	ソフトウェアエンジニアリング	バグ	終了	通常	RedmineのWiki記法でthumbnailマクロを使うと、使用した添付ファイル画像のリンクが壊れる		2019/01/01 15:59
6	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	終了	通常	PC M4A87TDEVO	高橋 徹	2024/12/18 17:52
5	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	終了	通常	自作PC F2A85-V CentOS 6.4でLANを認識させる	高橋 徹	2013/06/23 15:26
4	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	終了	通常	自作PC F2A85-VのBIOSを更新する	高橋 徹	2013/06/22 22:02
3	ソフトウェアエンジニアリング	機器管理	終了	通常	PC F2AM85-V	高橋 徹	2021/05/15 11:34
2	ソフトウェアエンジニアリング	サポート	却下	通常	Windows 7でコマンドプロンプトのアンチエイリアスフォント使用方法	高橋 徹	2019/01/01 15:53
1	ソフトウェアエンジニアリング	機能	終了	通常	Redmineのテーマをgitmikeにしてみる	高橋 徹	2013/06/18 22:51