

## ソフトウェアエンジニアリング - 調査 #61

### Redmine 3.x でプラグイン作成

2016/07/29 21:30 - 高橋 徹

ステータス:	却下	開始日:	2016/07/29
優先度:	通常	期日:	
担当者:	高橋 徹	進捗率:	100%
カテゴリ:		予定工数:	0.00時間
対象バージョン:			
<b>説明</b>			
調査目的 : Redmine 3.xでのプラグイン作成要領を明らかにする			
調査結果 :			
完了条件 :			

#### 履歴

#1 - 2016/07/30 03:07 - 高橋 徹

- ステータス を 新規 から 進行中 に変更
- 担当者 を 高橋 徹 にセット
- 進捗率 を 0 から 50 に変更

<http://www.02.246.ne.jp/~torutk/swetools/redmine/numberingPlugin.html>

をベースに作業を実施

CentOS 7.2でRedmine 3.xのプラグイン作成環境の確認

- bundle install --path vendor/bundler の実行エラー  
sqlite-devel のインストールが必要
- bundle exec rails server で他のマシンからポート3000の接続ができない  
デフォルトではlocalhost:3000にバインドするので、--bindオプションで0.0.0.0にバインドさせる  
bundle exec rails server --bind=0.0.0.0  
ファイアウォールで3000を開ける  
sudo firewall-cmd --add-port=3000/tcp
- プラグインの雛形作成でエラー

```
redmine-3.3.0$ ruby script/rails generate redmine_plugin redmine_issues_kpi
script/rails no longer exists, please use bin/rails instead.
```

エラーメッセージの通りに実行すればOK  
ruby bin/rails generate redmine\_plugin redmine\_issues\_kpi

#2 - 2017/11/05 13:13 - 高橋 徹

- ステータス を 進行中 から 却下 に変更
- 進捗率 を 50 から 100 に変更

放置チケットにつき却下